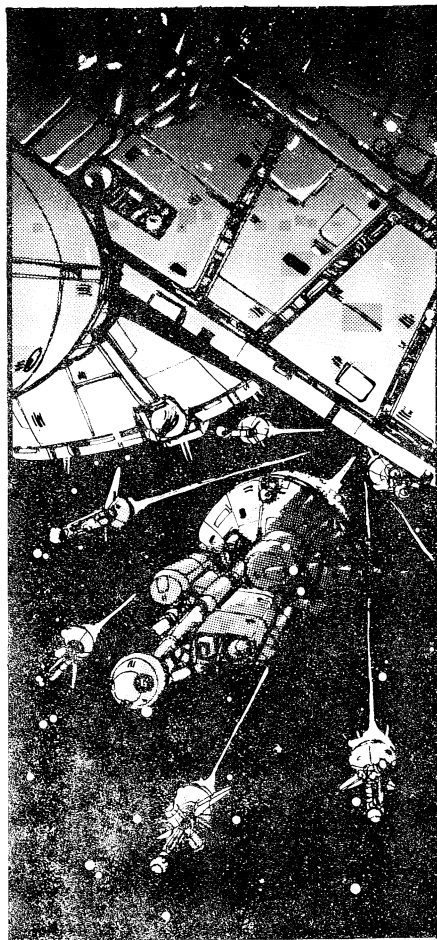

PRODUCED GREAT AND K2STAFF
MANUAL OF :
VERMILION
H. Saiki. 1989. 12. 1.

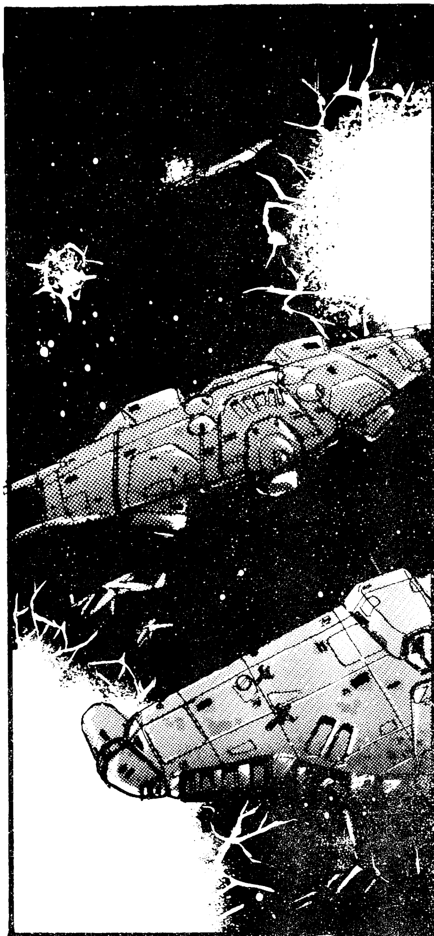
太陽系が
ノグァにより
消し炭と化して
はや１千年…

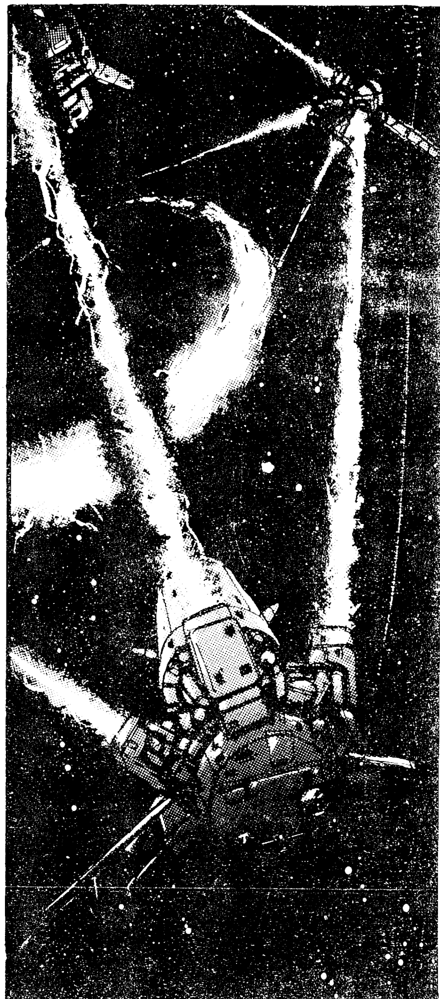


数千万の準光速
エクソダス
シップにより
銀河に散らばった
人類は…



ブラックホール
トロイドを
使用した
ワープゲイトに
より…
疑似恒星間時代の
幕をあけた…





それは宇宙海賊
星間戦争…
はてはバサーカーまで
出没する…
まことににぎやかな
時代の
始まりであった…

VERMILION DICTIONARY

■*ブラックホール・トロイド*

３つ以上の、人工ブラックホール（超重力場）を、高速回転させせることにより、得られるドーナツ状の輪、普段は黒に見えるはずの、ブラックホールであるが、高速で回転しているため星間水素が、プラズマ化して引きこまれるさいの、光が薄く見える。

■*ワープ・ゲート*

ブラックホールトロイドを使用した、恒星間連絡網。
トロイドのドーナツに、突入するさい的確な角度を取ることにより目的地の別のゲートに、移動が可能。

■*宇宙海賊*

地球の中世にはよくいたならず者の一種で、山と海に居たことからそれぞれ、山賊、海賊と、言われていたが、この場合は宇宙を海にたとえている。最も有名な人物として、ハーロック、エメラルダスハンソロ等の、人物が上げられる。

■*バサーカー*

無人戦艦が進化して（バグと言う説がある）、一種の疑似人格を、もったもの。その多くは戦闘艦ゆえか、生物、とくに炭素系生物に疑似拒絶反応をおこし、ともかく撃滅しようとする本能をもつ、古いものは、謎の、太古の、星間帝国から、某国の秘密兵器まで、かなりの、年代の幅がある。一部バサーカーは、自己複製能力があり、一種独特の文明を、形成している、機種もある。

■*ウェポン・ラック*

武器を設置する、又は収納する装置で、固定の物もあるが、切換え式に武装を換えられる物も存在する。しかし、バルカン、レーザー、ミサイルとも、一定量のエネルギーしか使用できないため、発射数が、限られる。
エネルギーを、バルカン式に打出す方式が、もっともエネルギー効率がいいが、ミサイルにあたっては、その推進の為のパワー充填や、カルフォルニュウム弾頭を、活性化させる為に、発射間隔が長くなる。

■*カルフォルニュウム*

限界量が、（爆発する為に必要とされる量）少ない核分裂物質（原爆の材料）半減期が短い。（人工的に作られるアイソトープ元素なので使用できる時間が３時間少々）

■*ノヴァ*

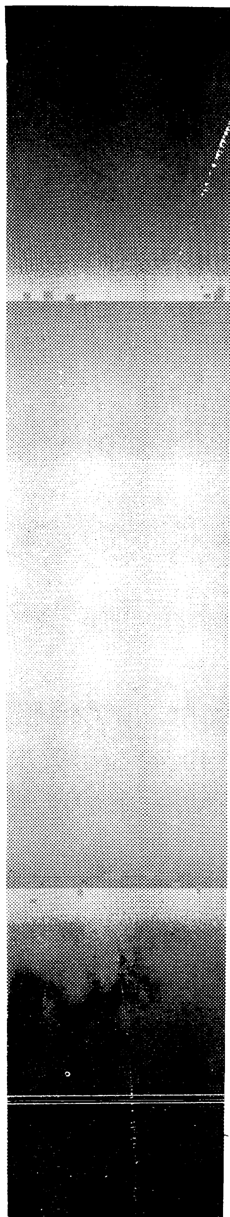
恒星が寿命に達すると収縮し、一時的に多量のエネルギーを放出する、そのさい惑星はほとんど破壊される。太陽は、これにならないと、言われているが、定かでない。

■*準光速*

読んで字のごとく光速に準ずるスピード。光速はこえられないと言う、有名なアインシュタインの理論により、通常方法による加速はここまでしか行えないはずである。

■*エクソダス・シップ*

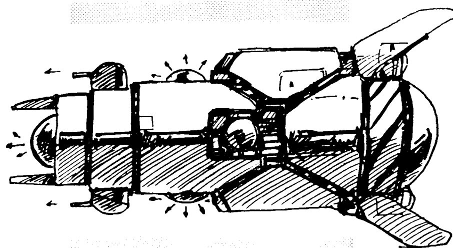
脱出船。この場合人類の手による、巨大な恒星間宇宙船をさす。その推進エネルギーには木星のほとんどの質量を使用するはめになった。数種のタイプが存在し、それぞれほぼ１千人が乗船可能と思われる。



ワープゲイト
惑星ラキス軌道衛星
恒星グラズモン
C型アステロイドリング
惑星カラダン軌道ステーション
START.
ガスジャイアント惑星ビックブラザー
周回衛星デスカバリー
惑星軌道アステロイド．ロンドベル

FILE：124

FILE：125





中型自動戦闘艦
アンドログム

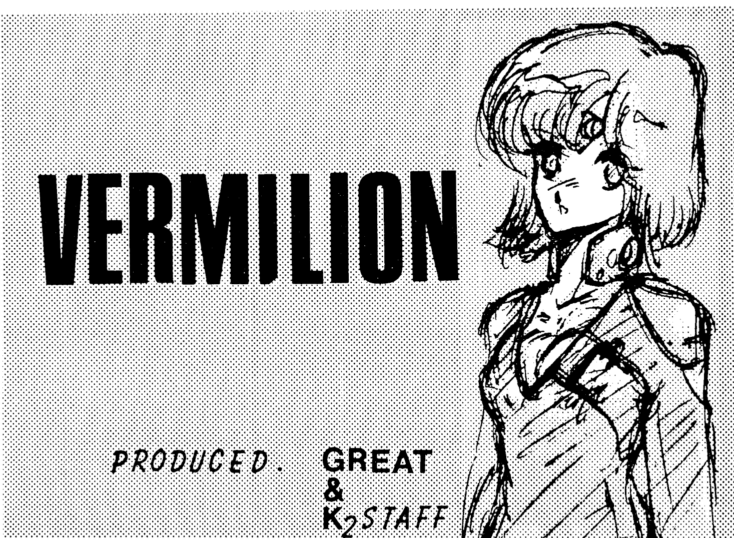
艦首３方向への光子弾投射機１門
前方固定レーザー２門
自動追尾式光子弾投射機３門を装備
全長２００メートルに及ぶ全くの
無人艦、全ての兵器を破壊すると
その活動を停止し自爆するように
プログラムされている。

れがあります、御注意下さい。

ゲームの遊び方

オープニング部
ＳＰＡＣＥキーを押すと、キャンセルされてイベントの最初に行きます、御覧になりたい方は、そのまま何も押さないで下さい。

イベント部
メッセージを読み終わったら、ＳＰＡＣＥキーを押して下さい。ＥＳＣキーで、イベント部をキャンセルします。



シールド・ゲージ　インジケータ・ランプが、すべて消えたあと避弾もしくは、敵機等と接触すると、ゲームオーバになります。スペースを押すとゲーム画面にもどりま、押さない場合も一定時間たつとゲームにもどります。

アフターケアについて

プログラムが正常に動かない場合は、次の点を確かめて下さい。
本体の周辺機器との接続は、ちゃんとされてますか？
操作ミスを、していませんか？(特にDISKの入れ替え等)
機種とソフトは対応してますか？
ＤＩＳＫを、傷つけていませんか？

Ｋ２スタッフ

原案・原作	佐伯ＫＯＵＪＩ
プログラマー	佐伯ＫＯＵＪＩ
サブ・プログラマー	ＭＡＳＵＤＡ
Ｃ・Ｇ	佐伯ＫＯＵＪＩ
マップデザイナー	砂　詩　秋
キャラクターデザイン&ドットＣ・Ｇ	佐伯ＫＯＵＪＩ
	ＴＡＫＡＮＯＲＩ．ＹＡＭＡＤＡ
ミュージック	夏　持　秋
デバック	Ｍｒ　ＭＵＲＡＫＡＭＩ
	Ｍｒ　ＦＵＫＵＤＡ
	Ｍｒ　ＫＡＷＡＫＩＴＡ

HOW TO START

ゲームのはじめに、もしくはオートスタートのしかた

コンピュター本体のモード設定スイッチを、V2にしてたち上げて下さい。4MHz、8MHzにこだわりませんが、8MHzはより高速でゲームが作動しますので、それだけゲームが　むずかしくなります、ドライブ1にDISKAを、ドライブ2にセーブDISKを（セーブしない場合はSYSTEM　DISKでも、起動可能でとす。）セットして、電源を入れて下さい。

セーブDISKの作り方

5インチ2DのブランクDISKを、ドライブ2に入れ、システムをドライブ1に入れたち上げて下さい。そのさいシステムDISKにプロテクトシールがはってあることを確認して下さい。コピープログラムが作動したのを確認して画面メッセージにそってリタンキーを押して下さい、自動的にフォーマットと、コピーを、はじめます。終了メッセージが出たら、画面メッセージにそって、フロッピーを　ぬいて下さい。

データーのセーブ・ロード

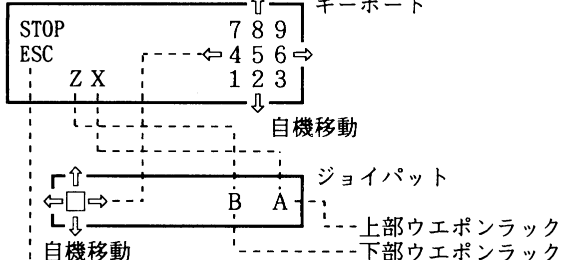
イベント・グラフイック表示の時に、STOPキーを押すとモードに入ります。画面メッセージにそって、リターンで決定して下さいESCで　モードからぬけます。

御注意！

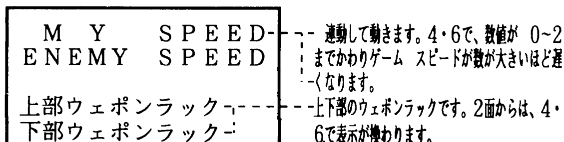
ゲーム使用中DISKは、絶えず読み込まれています、指示がない限りDISKをドライブより取り出したり、ふたを開けたりしないで下さい。DISKが破損する恐

シュティング部

このゲームは、ジョイスティク対応です。



STOPで、ゲームが一時停止して下のウインドウが、開きます。（ESCでウインドから抜けます）

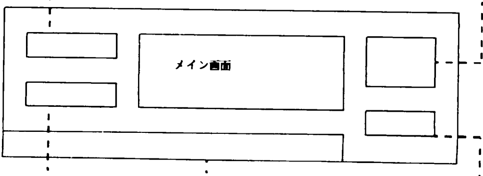


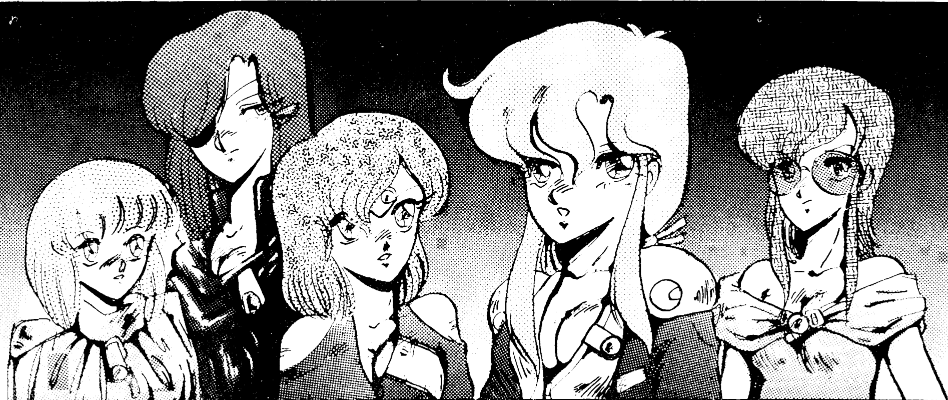
BALKAN◁▷MISSILE◁▷LASER

（バルカン砲）発射スピードが速いが、貫通力がない 威力は弱い。

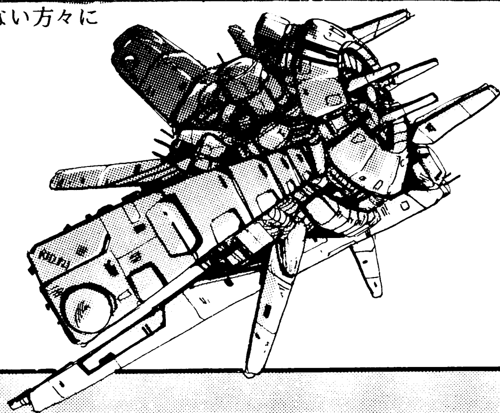
（ミサイル）発射スピードが遅く貫通力がない しかし威力は大きい。

（レーザー砲）発射スピードはまあまあだが威力はない 貫通力が強い.





ＳＦマニアと、そうでない方々に



PRODUCED

& GREAT
K$_2$ STAFF